

# Step Academy official

Model Town Grw PH: 03016652757

STUDENT NAME	
PAPER CODE	20678
TIME ALLOWED	105
Paper Date	20-01-2026



CLASS	10th
SUBJECT	Computer Science
TOTAL MARKS	150
Paper Type	

Q1. Choose the correct answer.

150X1=150

چار مکہ جوابات میں سے درست ہدائر لگائیں

1. A software that facilitates programmers in writing computer programs is known as ..... 1.

ایک سافٹ ویئر جو کمپیوٹر پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے ..... کہلاتا ہے۔

(A) کمپائلر (B) ایڈیٹر (C) An IDE (D) ڈیباگر

2. .... is a software that is responsible for the conversion of program files to machine understandable and executable code.

2. .... ایک ایسا سافٹ ویئر ہوتا ہے جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا سکے۔

(A) کمپائلر (B) ایڈیٹر (C) IDE (D) ڈیباگر

3. Every programming language has some primitive building blocks and follows some grammar rules known as its .....

3. ہر پروگرامنگ لینگویج میں چند ابتدائی تعمیراتی عناصر ہوتے ہیں اور یہ گرامر کے چند اصولوں کے پابند ہوتے ہیں جنہیں ..... کہا جاتا ہے۔

(A) پروگرامنگ رولز (B) سنٹیکس (C) تعمیراتی عناصر (D) سیمانٹک رولز

Programming rules Building blocks Semantic rules

4. A list of words that are predefined and must not be used by the programmer to name his own variables are known as .....

4. ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائنڈ ہیں اور جنہیں پروگرامر اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کر سکتا ..... کہلاتے ہیں۔

(A) Auto words (B) کی۔ ورڈز Reserved words (C) محدود الفاظ (D) پہلے سے ڈیفائن کیے ہوئے الفاظ

Predefined words Restricted words

5. .... are the values that do not change during the whole execution of program. 5.

..... وہ قیمتیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی۔

(A) متغیرات (B) کانسٹنٹس (C) سٹرنگز (D) کمنٹس

6. A float uses ..... bytes of memory. 6. ایک فلوٹ میموری کی ..... بائٹس استعمال کرتا ہے۔

6 (D)

5 (C)

3 (B)

3 (A)

7. .... can be thought of as a container store constant.

7. .... کو کانسٹینٹس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے۔

Collection مجموعہ (D)

Variable متغیر (C)

jar جار (B)

box باکس (A)

8. Series of .... are known as a computer program.

8. .... کی ترتیب کمپیوٹر پروگرام کہلاتی ہے۔

Commands کمانڈز (D)

Digits ڈیجٹس (C)

Numbers نمبرز (B)

Instructions ہدایات (A)

9. The process of .... or storing this instruction in the computer is known as computer programming.

9. .... یا کمپیوٹر میں ان ہدایات کو سٹور کرنا کرنے کا عمل کمپیوٹر پروگرامنگ کہلاتا ہے۔

Feeding محفوظ کرنا (D)

Updating اپ ڈیٹ کرنا (C)

Modifying تبدیل کرنا (B)

Creating بنانا (A)

10. Example(s) of computer programming language is/are ....

10. کمپیوٹر لینگویج کی مثال .... ہے۔

All of these یہ تمام (D)

C# سی # (C)

C++ سی ++ (B)

Java جاوا (A)

11. C language was developed by ....

11. C لینگویج .... نے بنائی۔

None of these (D)

Both A &amp; B اور A و B دونوں (C)

Dennis Ritchie (A)

چارلس بابج (B)

None of these

Charles Babbage

12. An IDE consists of .... that help a programmer.

12. ایک IDE .... پر مشتمل ہوتی ہے جو کہ پروگرامر کی مدد کرتی ہے۔

Tools ٹولز (D)

Environment ماحول (C)

Statements سٹیٹمنٹس (B)

Commands کمانڈز (A)

13. Name(s) of IDE is/are ....

13. IDE کا نام ہے ....

All of these یہ تمام (D)

Code:Blocks کوڈ: بلوکس (C)

XCode ایکس کوڈ (B)

Visual Studio ویژول اسٹوڈیو (A)

14. Computers only understand and work in .... language.

14. کمپیوٹر صرف .... لینگویج میں سمجھتا اور کام کرتا ہے۔

None of these (D)

High level ہائی لیول (C)

Machine مشین (B)

Assembly اسمبلی (A)

None of these

Step Academy

15.

A ..... is a software that is responsible for conversion of a computer program language to machine language code.

15. .... ایک سافٹ ویئر ہے جو مشین لینگویج کوڈ کو کمپیوٹر پروگرام لینگویج میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہے۔

IDE انٹگریٹڈ ڈویلپمنٹ ماحول (D)

Program پروگرام (C)

Syntax سنٹیکس (B)

Compiler کمپائلر (A)

16. Computers cannot understand .... language.

16. کمپیوٹر .... زبان نہیں سمجھ سکتے۔

Both A &amp; B اور A و B دونوں (D)

Human language (C)

Low level نچلے درجے کی (B)

High level اُونچے درجے کی (A)

Human language

17. Computers have their own special languages, designed by computer .....: 17

کمپیوٹر کی اپنی مخصوص زبانیں ہوتی ہیں، جنہیں کمپیوٹر کے..... نے ڈیزائن کیا ہے۔

(A) آرٹسٹ (B) سائنسدان (C) ڈیزائنر (D) تمام پروگرامرز

All programmers

18. Write computer programs in the special languages called .....: 18

کمپیوٹر پروگراموں کو خصوصی زبانوں میں لکھیں جنہیں..... کہا جاتا ہے۔

(A) انسانی لینگویج (B) انگلش لینگویج (C) اُردو لینگویج (D) پروگرامنگ لینگویج

Programming languages Urdu languages English languages Human languages

19. Programming language include ..... 19

پروگرامنگ زبان میں شامل ہیں.....

(A) جاوا (B) سی++ (C) پایتھن (D) تمام

20. In order to correctly perform any task, we need to have proper .....: 20

کسی بھی کام کو درست طریقے سے انجام دینے کے لیے ہمارے پاس مناسب.....:

(A) ٹولز (B) سافٹ ویئر (C) حصے (D) تمام

21. A collection of all the necessary tools for programming makes up a programming .....: 21

پروگرامنگ کے لیے تمام ضروری ٹولز کا مجموعہ ایک پروگرامنگ..... بناتا ہے۔

(A) ایریا (B) پلےس (C) سرکل (D) انوائرنمنٹ

22. IDE stands for: 22

IDE کا مطلب ہے:

(A) انٹرنیشنل ڈیولپمنٹ انوائرنمنٹ (B) انٹیگریٹڈ ڈیولپمنٹ انوائرنمنٹ (C) انٹیگریٹڈ ڈیولپمنٹ انوائرنمنٹ (D) انٹرنیشنل ڈیولپمنٹ انوائرنمنٹ

Inter Development Environment Integrated Development Environment Integrated Development Enrolment International Development Environment

23. An IDE has a ..... user interface. 23

ایک IDE میں..... یوزر انٹرفیس ہوتا ہے۔

(A) کمانڈ لائن انٹرفیس (B) گرافیکل یوزر انٹرفیس (C) سیمپل (D) کوئی نہیں

24. GUI stands for: 24

GUI کا مطلب ہے:

(A) گرافیکل یوزر انٹرفیس (B) گرافک یوزر انٹرفیس (C) گرافیکل یوزر انٹرفیس (D) گرافیکل یوزر انٹرفیس

Graphical Use Interface Graphical User Inter Graphic User Interface Graphical User Interface

25. Some of the many available IDEs for C programming language are: 25

C پروگرامنگ لینگویج کے لیے دستیاب بہت سے IDEs میں سے کچھ یہ ہیں:

(A) DevC++ (B) Visual Studio (C) XCode (D) All

26. A text editor is a .....

26. ٹیکسٹ ایڈیٹر ایک .....

(A) فائل (B) سادہ پیج (C) سافٹ ویئر (D) کوئی نہیں

27. Computers only understand and work in machine language consisting of .....

27.

کمپیوٹر صرف مشینی زبان میں سمجھتے اور کام کرتے ہیں جس میں .....

(A) 1s (B) 2s (C) 3s (D) 0s and 1s

28.

..... is responsible for conversion of a computer program written in some high-level programming language to machine language code.

28. .... کسی ہائی لیول پروگرامنگ زبان میں لکھے گئے کمپیوٹر پروگرام کو مشینی زبان کے کوڈ میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہے۔

(A) ٹیکسٹ ایڈیٹر (B) ٹول (C) کمپیوٹر (D) کمپائلر

29.

Compiler is responsible for conversion of a computer program written in some high-level programming language to ..... code.

29. کمپائلر کسی ہوئی لیول پروگرامنگ زبان میں لکھے گئے کمپیوٹر پروگرام کو ..... کوڈ میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہے۔

(A) مشین لینگویج (B) انسانی لینگویج (C) A اور B (D) ان میں سے کوئی نہیں

None of these

Human language

Machine language

30. Predefined words are known as .....

30. پری ڈیفائنڈ ورڈز ..... کہلاتے ہیں۔

(A) ذخیرہ الفاظ (B) کی ورڈز (C) دونوں (D) ان میں سے کوئی نہیں

None of these

Reserved words

31. Reserved word(s) is/are .....

31. ذخیرہ الفاظ ..... ہیں۔

All of these (D)

Int (C)

double (B)

auto (A)

32. We include header files in our program by writing ..... statement at the top of program.

32.

ہم اپنے پروگرام میں پروگرام کے اوپر ..... سٹیٹمنٹ لکھتے ہوئے ہیڈر فائل شامل کرتے ہیں۔

main (D)

void (C)

break (B)

include (A)

33. Every C program must contain a ..... function.

33. ہر C پروگرام میں ..... فنکشن لازمی ہوتا ہے۔

math.h (D)

conio.h (C)

main() (B)

stdio.h (A)

34. Each statement ends with a ..... symbol.

34. ہر سٹیٹمنٹ ..... علامت کے ساتھ ختم ہوتی ہے۔

Full stop (D)

Comma (C)

Semicolon (B)

Colon (A)

35. C language is ..... sensitive.

35. C لینگویج ..... سینسیٹو ہے۔

(D)

(C)

(B)

(A)

کیس Case

کیس نہیں Notcase

نہیں No

بہت Very

36. Single-line comment start with .....

36. سنگل لائن کمنٹ ..... کے ساتھ شروع ہوتا ہے۔

// (D)

/\* (C)

. \* (B)

.. (A)

37. .... are the statements in a program that are ignored by the compiler and do not get executed? 37

.....، پروگرام میں وہ سٹیٹمنٹس ہیں جنہیں کمپائلر نظر انداز کرتا ہے اور ایگزیکوٹ نہیں کرتا۔

Integers انٹیجرز (D)

Braces بریکٹس (C)

Function فنکشن (B)

Comments کمنٹس (A)

38. The set of rules is known as ..... of the language.

38. قواعد کا مجموعہ زبان کے ..... کے نام سے جانا جاتا ہے۔

Sentence جملہ (D)

Encode انکوڈ (C)

Disorder خرابی (B)

Syntax سنٹیکس (A)

39. If proper syntax or rule of the programming language are not followed, the program does not get .....

39. اگر پروگرامنگ لیٹگوئیج کے مناسب سنٹیکس یا اصول پر عمل نہ کیا جائے تو پروگرام نہیں ہوتا.....

(D) ان میں سے کوئی نہیں

(C) کمپائل Compiled

(B) دیکھنا View

(A) محفوظ Save

None of these

40.

In this case of program does not get compiled, the compiler generates an error. This kind of errors are called .....

40. اس معاملے میں پروگرام کمپائل نہیں ہوتا ہے، کمپائلر ایک غلطی پیدا کرتا ہے۔ اس قسم کی غلطیوں کو کہا جاتا ہے.....

(A) لاجیکل ایرر Logical error (B) رن ٹائم ایرر Runtime error (C) سیمپل ایرر Simple error (D) سنٹیکس ایرر Syntax error

41. The list of words that are predefined in programming language are known as: 41

پروگرامنگ زبان میں پہلے سے متعین الفاظ کی فہرست کو کہا جاتا ہے:

(A) ذخیرہ الفاظ (B) پہلے سے متعین الفاظ (C) معلوم الفاظ known words (D) کوئی نہیں none

predefined words

reserved words

42. Each word has its specific meaning already known to the ..... 42

ہر لفظ کے اپنے مخصوص معنی ہوتے ہیں جو پہلے سے ہی جانتے ہیں.....

(D) تمام all

(C) سافٹ ویئر software

(B) کمپیوٹر computer

(A) کمپائلر compiler

43. Keyword is also known as .....:

43. کی ورڈ کو ..... کے نام سے بھی جانا جاتا ہے:

(D) کوئی نہیں None

(C) اوتاف کے نشانات

(B) آپریٹرز Operators

(A) ذخیرہ شدہ الفاظ

Punctuation marks

Reserved words

44. If a programmer gives his own definition to reserved, it causes a .....:

44.

اگر کوئی پروگرام ذخیرہ الفاظ کو اپنی تعریف دیتا ہے، تو اس کا سبب بنتا ہے.....:

(A) سینٹیکس ایرر (B) لاجیکل ایرر (C) ورڈ ایرر (D) کوئی نہیں

45. Which one from the following is not a reserved word? 45. مندرجہ ذیل میں سے کون سا ذخیرہ لفظ نہیں ہے؟

short (D) else (C) int (B) print (A)

46. Every C program must contain a ..... function. 46. ہر C پروگرام میں ایک ..... فنکشن ہونا ضروری ہے۔

None of these (D) sum() (C) swap() (B) main() (A)

47. A program can be divided into ..... main parts. 47. ایک پروگرام کو ..... اہم حصوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے۔

6 (D) 4 (C) 5 (B) 3 (A)

48. General structure of an include statement: 48. include سٹیٹمنٹ کا جنرل سٹرکچر ہے:

<header\_file\_name> (D) (C) (B) (A)  
#include <header\_file\_name> #include "header\_file\_name" #include <header\_file\_name>

49. Each statement of C language ends with ..... 49. C لینگویج کی ہر سٹیٹمنٹ ..... کے ساتھ ختم ہوتی ہے۔

! (D) , (C) ; (B) null (A)

50. All the statements inside the curly braces make the body of ..... function. 50. کرلی بریکٹس کے اندر تمام سٹیٹمنٹس ..... فنکشن کی باڈی بناتی ہیں۔

all (D) link (C) head (B) main (A)

51. The sequence of statements in a C language program should be according to the ..... , in which we want our program to be executed.

51. C لینگویج پروگرام میں ہدایات کی ترتیب ..... کے مطابق ہونی چاہیے، جس میں ہم چاہتے ہیں کہ ہمارا پروگرام چلایا جائے۔

None (D) Sequence (C) ترتیب نزولی (B) ترتیب صعودی (A)

Descending order Ascending order

52. C language is .....: 52. C لینگویج ..... ہے۔

All (D) کیس سینسٹیو (C) انگلش لینگویج (B) انسانی لینگویج (A)

Casesensitive Englishlanguage Humanlanguage

53. Which one from the following is a type of comments? 53. مندرجہ ذیل میں سے کون سا کمنٹس کی ایک قسم ہے؟

None (D) Both A & B (C) سنگل لائن کمنٹس (A) ملٹی لائن کمنٹس (B)

Multiline comments Singleline comments

54. Example(s) of constant is/are ..... 54. کانستینٹ کی مثال ..... ہے/ہیں۔

55. Example(s) of integer constant is/are .....  
 All of these (D) -5 (C) 13.9 (B) 11 (A)  
 55. انٹیجر کانسٹنٹ کی مثال ..... ہے/ہیں۔
56. Example(s) of real constant is/are .....  
 All of these (D) -355 (C) -9 (B) 13 (A)  
 56. حقیقی کانسٹنٹ کی مثال ..... ہے/ہیں۔
57. Example(s) of character constant is/are .....  
 0 (D) -87 (C) 666 (B) 4.5 (A)  
 57. کریکٹر کانسٹنٹ کی مثال ..... ہے/ہیں۔
58. Each variable has a unique name called .....  
 -60 (D) Both A & B (C) 'Z' (B) '100' (A)  
 58. ہر متغیر کا ایک مخصوص نام ..... کہلاتا ہے۔
59. Data type(s) is/are .....  
 None of these (D) Both A & B (C) Identifier (A) Data type (B)  
 59. ڈیٹا ٹائپ ..... ہے/ہیں۔
60. The type float is used to store .....  
 All of these (D) char (C) float (B) int (A)  
 60. ٹائپ float سٹور کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔
61. The type char is used to store .....  
 None of these (D) Real (C) Character (B) Integer (A)  
 61. ٹائپ char سٹور کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔
62. Integer takes up ..... bytes of memory.  
 8 (D) 6 (C) 4 (B) 2 (A)  
 62. انٹیجر ..... ہائٹس کی میموری لیتا ہے۔
63. An unsigned int can store ..... values.  
 None of these (D) Both A & B (C) Negative (B) Positive (A)  
 63. ایک unsigned int ویلیوز سٹور کر سکتا ہے۔
64. A variable name can only contain .....  
 All of these (D) Underscore (C) Digits (B) Alphabets (A)  
 64. ایک متغیر کا نام صرف ..... پر مشتمل ہو سکتا ہے۔
65. Variable name must begin with a .....  
 Digit (D) Either A or B (C) An underscore (B) Letter (A)  
 65. متغیر کا نام لازماً ..... سے شروع ہونا چاہیے۔
66. A ..... cannot be used as a variable name.  
 (D) (C) (B) (A)  
 66. کو متغیر کے نام کے طور پر استعمال نہیں کر سکتے۔

67. Each language has a basic set of .....: 67. ہر زبان کا ایک بنیادی سیٹ ہوتا ہے:

- (A) Character set کریکٹر سیٹ (B) Number set نمبر سیٹ (C) Sentence جملہ (D) ان میں سے کوئی نہیں  
None of these

68. We have ..... types of constant. 68. کانسٹنٹ کی ..... اقسام ہیں۔

- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

69. The values without a decimal point are known as ..... 69. اعشاریہ کے بغیر اقدار کو ..... کہا جاتا ہے۔

- (A) انٹیجر کانسٹنٹ (B) ریکل کانسٹنٹ (C) کریکٹر کانسٹنٹ (D) ان میں سے کوئی نہیں  
Integer constant Real constant Character constant None of these

70. Example of integer constant is ..... 70. انٹیجر کانسٹنٹ کی مثال ہے:

- (A) 1, 7, 345 (B) 1.1, 3.14 (C) '5', 'a' (D) None of these

71. Integer constant can be ..... 71. انٹیجر کانسٹنٹ ہو سکتے ہیں:

- (A) پازیٹو (B) نیگٹو (C) A اور B دونوں (D) ان میں سے کوئی نہیں  
Positive Negative Both A & B None of these

72. Any single small case letter, uppercase letter, digit, punctuation mark, special symbol enclosed within ' ' is considered a ..... constant.

72. کوئی ایک چھوٹا حرف، بڑے حروف، ہندسوں، ادقاف کا نشان، " کے اندر بند خصوصی علامت کو ..... کانسٹنٹ سمجھا جاتا ہے۔  
(A) unsigned (B) signed (C) char (D) int

73. A variable is actually a name given to a ..... 73. ایک متغیر دراصل ایک نام ہے جو کسی کو دیا گیا ہے۔

- (A) میموری سیل Memory cell (B) میموری لوکیشن (C) A اور B دونوں Both A & B (D) ان میں سے کوئی نہیں  
Memory location None of these

74. Each variable has a unique name called ..... 74. ہر متغیر کا ایک مخصوص نام ..... کہلاتا ہے۔

- (A) آئیڈنٹی فائر Identifier (B) آبجیکٹ Object (C) فنکشن Function (D) ایٹریبیوٹ Attribute

75. Identifier has a ..... 75. آئیڈنٹی فائر ایک ..... رکھتا ہے۔

- (A) ڈیٹا ٹائپ Datatype (B) ڈیٹ سیٹ Dateset (C) فنکشن Function (D) ان میں سے کوئی نہیں  
None of these

76. Some compilers use two bytes of memo store an int value. In such compilers, a value range from .....



کچھ کمپائلر میموسٹور کی ایک int ویلیو کے دو بانٹس استعمال کرتے ہیں۔ ایسے کمپائلرز میں، ایک قدر ..... سے ہوتی ہے۔

None of these (D) 32,768 to -32,768 (C) 32,768 to 32,768 (B) -32,768 to 32,768 (A)

77. Which of the following keyword use to store integer data type? .77

ان میں سے کونسا کی ورڈ انٹیجر ڈیٹا ٹائپ کے لیے استعمال ہوتا ہے؟

void (D) int (C) char (B) float (A)

78. To declare a variable of integer type, we use the keyword ..... .78

انٹیجر قسم کے متغیر کا اعلان کرنے کے لیے، ہم ..... کی ورڈ استعمال کرتے ہیں۔

int (D) char (C) float (B) ir (A)

79. Ranging of signed value from .....: .79 signed ویلیو کی رینج ہے:

(D) -2,147,483,648 to 2,147,483,647 (C) 2,147,483,648 to -2,147,483,647 (B) -2,147,483,648 to 2,147,483,647 (A) 2,147,483,648 to -2,147,483,647

80. By default, type int is considered as a ..... integer. پہلے سے طے شدہ طور پر، قسم int کو ..... انٹیجر سمجھا جاتا ہے۔

char (D) float (C) signed (B) unsigned (A)

81. Unsigned int value ranges from .....: .81 Unsigned int کی رینج ویلیو ہے:

None of these (D) 1 to +4,294,967,295 (C) 0 to +4,294,967,295 (B) 0 to -4,294,967,295 (A)

82. Keyword ..... is used to declare an unsigned integer. .82

کی ورڈ ..... unsigned انٹیجر کا اعلان کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

signed int (D) unsigned float (C) unsigned char (B) unsigned int (A)

83. A variable of type ..... can store one character only. .83 قسم کا ایک متغیر صرف ایک حرف کو محفوظ کر سکتا ہے۔

numb (D) int (C) char (B) float (A)

84. Each variable must have a unique ..... .84 ہر متغیر کا ایک منفرد ..... ہونا ضروری ہے۔

Both A & B (D) value ویلیو (C) identifier آئیڈینٹیفائیئر (B) name نام (A)

85. Variable name cannot begin with a ..... .85 متغیر کا نام ..... سے شروع نہیں ہو سکتا۔

All (D) Alphabet الفبا (C) Underscore انڈر سکور (B) Digit ڈیجٹ (A)

86. A ..... cannot be used as a variable name. .86 ..... کو متغیر کے نام کے طور پر استعمال نہیں کر سکتے۔

underscore (D) variable متغیر (C) constant کانسٹینٹ (B) ذخیرہ شدہ الفاظ (A)

reserved word

87. .87

We need to ..... a variable before we can use it in the program.

پروگرام میں اسے استعمال کرنے سے پہلے ہمیں ایک متغیر کو ..... کی ضرورت ہوتی ہے۔

(A) شروع کرنا initialize (B) شروع start (C) اعلان کرنا declare (D) اختتام end

88. What syntax can be followed to declare a variable? متغیر کا اعلان کرنے کے لیے کس سہینٹیکس کی پیروی کی جاسکتی ہے؟

(A) datatype variable name; (B) datatype variable name (C) datatype variable name; (D) datatype variable value; variable type variable name;

89. We should choose a ..... for variable name to follow good design practice. 89.

ہمیں اچھی ڈیزائن پر ٹیکس کی پیروی کرنے کے لیے متغیر نام کے لیے ..... کا انتخاب کرنا چاہیے۔

(A) مختصر لمبائی concise length (B) اچھا نام good name (C) اچھا وقت good time (D) تمام all

90. Good programming practice suggests that we should give ..... to a variable, that describes its purpose.

90. اچھی پروگرامنگ پر ٹیکس تجویز کرتی ہے کہ ہمیں ایک متغیر کو ..... دینا چاہیے، جو اس کا مقصد بیان کرتا ہے۔

(A) مناسب ویلیو appropriate value (B) مناسب نام appropriate name (C) مناسب لمبائی appropriate length (D) مناسب انڈیکس appropriate index

91. Conditional logic helps in ..... 91. کنڈیشنل لاوجک ..... میں مدد دیتی ہے۔

(A) فیصلوں Decisions (B) تکراروں Iterations (C) ٹریورسنگ (گزرنا) Traversing (D) تمام All

92. In if statement, what happens if condition is false? 92. In if statement, what happens if condition is false?

(A) پروگرام کرک جاتا ہے (B) انڈیکس آؤٹ آف باؤنڈ ایرر آتا ہے (C) باقی کوڈ چلنے لگتا ہے (D) کمپائلر کنڈیشن بدلنے کا مطالبہ کرتا ہے

Program crashes Index out of bound error Compiler asks to change condition

93. Which of the following statements will execute? 93. ان میں سے کونسی سٹیٹمنٹ چلے گی؟

```
int a=5;
if (a<10)
    a++;
else
    if(a>4)
        a--;
```

```
;inta=5;
if(a<10)
    ;++a
else
    if(a>4)
        ;--a
```

(A) a++; a++; (B) a--; a--; (C) پہلی دونوں Both A & B (D) کوئی نہیں None

94. Which of the following is the condition to check a is a factor of c? 94.

ان میں سے کوئی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ c، a کا فیکٹر ہے یا نہیں؟

a+c==0 a+c==0 (D) a\*c==0 a\*c==0 (C) c%a==0 c%a==0 (B) a%c==0 a%c==0 (A)

95. A condition can be any ..... expression. 95

ایک کنڈیشن کوئی بھی ..... ایکسپریشن ہو سکتی ہے۔

(A) Arithmetic (B) Relational (C) Logical (D) Arithmetic اور Relational یا Logical

Arithmetic, relational or logical

96. An if statement inside another if statement is called ..... structure. 96

اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر ..... کہلاتا ہے۔

(A) Nested (B) Boxed (C) Repeated (D) Decomposed

97. Sometimes, If the condition is not true then we perform some other tasks. This is called ..... 97

بعض اوقات، اگر شرط (کنڈیشن) درست نہ ہو تو، تب ہم کوئی دوسرا کام سرانجام دیتے ہیں۔ اسے ..... کہتے ہیں۔

(A) مشروط لاجک (B) شرط Condition (C) مساوات Expression (D) متغیر Variable

Conditional logic

98. Control statement type(s) is/are ..... 98 کنٹرول سٹیٹمنٹ کی قسم ہے .....

(A) ترتیب Sequential (B) سلیکشن Selection (C) دہرانا Repetition (D) یہ تمام All of these

99. Type(s) of selection statements is/are ..... 99 سلیکشن سٹیٹمنٹ کی قسم / اقسام ہیں:

(A) If statement (B) If-else (C) Both A & B (D) ان میں سے کوئی نہیں

None of these If-else statement

100. Any expression that has a non-zero value, calculates to ..... 100

کوئی مساوات جو نان زیر و ویلور رکھتی ہو، ..... کیلکولیٹ کرتی ہے۔

(A) مساوات Expression (B) درست True (C) غلط False (D) رزلٹ Result

101. The associated code of if statement is any valid C language ..... 101

if سٹیٹمنٹ کا وابستہ کوڈ C لینگویج کا کوئی درست ..... ہے۔

(A) متغیرات کا سیٹ (B) کانسٹنٹس کا سیٹ (C) فنکشنز کا سیٹ (D) سٹیٹمنٹس کا سیٹ

Set of variables Set of constants Set of functions Set of statements

102. Associated code of if statement is executed if the condition is ..... 102

if سٹیٹمنٹ کے ساتھ جڑا کوڈ ایگزیکیوٹ ہوتا ہے اگر شرط ..... ہو۔

Blocked بلاک کی ہوئی (D)

Missing غائب (C)

True درست (B)

False غلط (A)

103. An if statement may not have an associated ..... statement. 103

ہو سکتا ہے کہ ایک if سٹیٹمنٹ کے ساتھ ..... سٹیٹمنٹ وابستہ نہ ہو۔

None of these (D)

if-else (C)

if (B)

else (A)

104.

To associate more than one statements to an if statement, then need to be enclosed inside a ..... block.

104. ایک if سٹیٹمنٹ کے ساتھ ایک سے زیادہ سٹیٹمنٹس کو جوڑنے کے لیے، ایک ..... بلاک کے اندر بند کرنے کے ضرورت ہوگی۔

ان میں سے کوئی بھی (D)

{ } (C)

{ } (B)

{ } (A)

Any of these

105. In compound statements, it is common mistake to omit one or two ..... while typing. 105

کمپاؤنڈ سٹیٹمنٹس میں، لکھتے ہوئے ایک یا دو ..... چھوڑ دینا ایک عام غلطی ہے۔

Braces بریکٹس (D)

Functions فنکشنز (C)

Colons کالنز (B)

Semicolons سیمنکولنز (A)

106. An array is a ..... structure. 106

ارے ایک ..... سٹرکچر ہے:

Conditional مشروط (D)

Data ڈیٹا (C)

Control کنٹرول (B)

Loop لوپ (A)

107. .... structure allows repetition of a set of instructions. 107

..... سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے:

Data ڈیٹا (D)

Control کنٹرول (C)

Conditional مشروط (B)

Loop لوپ (A)

108. Array can be initialized ..... declaration. 108

ارے کو ڈیکلیریشن کے ..... انیشلائز کیا جاسکتا ہے:

Both A & B (a) اور (b) دونوں (D)

Before اس کے پہلے (C)

After اس کے بعد (B)

At the time of اس وقت (A)

109. Using loops inside loops is called ..... loops. 109

لوپس کے اندر لوپس کا استعمال ..... لوپس کہلاتا ہے:

Nested نیسٹڈ (D)

Do-while دو وائل (C)

While وائل (B)

For for (A)

110. .... part of for loop is executed first. 110

لوپ کا ..... حصہ سب سے پہلے چلتا ہے:

Increment/Decrement اضافہ/کمی (D)

Initialization انیشلائزیشن (C)

Body باڈی (B)

Condition شرط (A)

Increment/Decrement

111. .... make it easier to read and write values in array. 111

..... سے ارے میں قیمتیں لکھنا اور پڑھنا آسان ہو جاتا ہے:

Functions فنکشنز (D)

Expressions ایکسپریشنز (C)

Conditions شرائط (B)

Loops لوپس (A)

112. To initialize the array in a single statement, initialize it ..... declaration. 112

ارے کو ایک سٹیٹمنٹ میں انیشلائز کرنے کے لئے اسے ڈیکلیریشن کے..... انیشلائز کریں۔

(A) At the time of وقت (B) After بعد (C) Before پہلے (D) Both A & B (a) اور (b) دونوں

113. .... is a container to store collection of data items in a specific layout. .113

مخصوص لے آؤٹ میں ڈیٹا آئٹمز کا مجموعہ محفوظ کرنے کے لیے ..... ایک کنٹینر ہے۔

(A) ڈیٹا (B) ڈیٹا سٹرکچر Data structure (C) ڈیٹا بیس Database (D) پروگرام Program

114. .... is a data structure that can hold multiple values of same data type. .114

..... ایک ڈیٹا سٹرکچر ہے جو کہ ایک جیسی ڈیٹا ٹائپ کی مختلف ویلیوز کو سنبھال سکتا ہے۔

(A) ایک ارے An array (B) ایک پروگرام A program (C) سٹیٹمنٹ Statement (D) فنکشن Function

115. An important property of array is that it stores all the values at consecutive locations inside the .....

115. ارے کی اہم خصوصیت یہ ہے کہ یہ ..... میں مسلسل لوکیشنز پر تمام ویلیوز کو سٹور کرتا ہے۔

(A) پروگرام Program (B) ڈیٹا بائس Database (C) ارے Array (D) کمپیوٹر میموری Computer memory

116. .... values to an array for the first time, is called array initialization. .116

پہلی مرتبہ ارے کی ویلیوز کو..... ارے انیشلائزیشن کہلاتا ہے۔

(A) بنانا Creating (B) تبدیل کرنا Modifying (C) اسائن کرنا Assigning (D) ان میں سے کوئی نہیں

None of these

117. We cannot initialize all the elements of array in ..... statement(s). .117

ہم ..... سٹیٹمنٹ میں ارے کے تمام ارکان کو انیشلائز نہیں کر سکتے۔

(A) سنگل Single (B) ڈبل Double (C) ٹریپل Triple (D) کئی Multiple

118. We can use ..... as array indices. .118

ہم ..... کو ارے کے اشارہ کے طور پر استعمال کر سکتے ہیں۔

(A) ارے کا نام Array name (B) کانسٹنٹ Constant (C) متغیر Variable (D) فنکشن Function

119. Always make sure that the ..... becomes false at some point. .119

ہمیشہ یقینی بنائیں کہ کسی پوائنٹ پر ..... غلط بن جائے۔

(A) لوپ Loop (B) شرط (کنڈیشن) Condition (C) متغیر Variable (D) کانسٹنٹ Constant

120. Functions could be built-in or ..... ہو سکتے ہیں: .120

(A) ایڈمن ڈیفائنڈ Admin defined (B) سرور ڈیفائنڈ Server defined (C) یوزر ڈیفائنڈ User defined (D) دونوں الف اور ج Both A & C

121. char cd() {return 'a'}. in this function "char" is ..... .121

charcd(){return 'a'} اس فنکشن میں "char" ..... ہے:

(A) باڈی Body (B) ریٹرن ٹائپ Return type (C) آرے Array (D) آرگومنٹس Arguments

122. If there are three return statements in the function body, ..... of them will be executed. 122.

اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے ..... چلیں گی:

(A) ایک One (B) دو Two (C) تین Three (D) پہلی اور آخری First and last

123. Readability helps to ..... the code. 123.

پڑھے جانے کی صلاحیت (readability) کوڈ کو ..... کرنے میں مدد دیتی ہے:

(A) سمجھنے Understand (B) تبدیل کرنے Modify (C) ڈیباگ کرنے Debug (D) پہلے تینوں All

124. printf is a ..... that is used to display anything on computer screen. 124.

printf ایک ..... ہے جو کہ کمپیوٹر سکرین پر کچھ دیکھنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

(A) متغیر Variable (B) کانسٹنٹ Constant (C) فنکشن Function (D) آرے Array

125. scanf is a ..... that is used to take input from the user. 125.

scanf ایک ..... ہے جو کہ یوزر سے ان پٹ لینے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔

(A) فنکشن Function (B) متغیر Variable (C) پروگرام Program (D) کانسٹنٹ Constant

126. Type(s) of function is/are ..... 126. .... فنکشن کی اقسام ہیں۔

(A) بلٹ-ان فنکشن (B) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن (C) دونوں A اور B (D) آرے Array

Built-in function User defined function

127. The functions which are defined by a programmer are called ..... functions. 127.

پروگرامر کی طرف سے ڈیفائن کیے گئے فنکشنز ..... فنکشنز کہلاتے ہیں۔

(A) بلٹ-ان Built-in (B) یوزر ڈیفائنڈ User defined (C) دونوں A اور B (D) ان میں سے کوئی نہیں

None of these

128. Advantage(s) of functions ..... 128. فنکشنز کے فوائد ہیں:

(A) ری یوز ایبلٹی Reusability (B) سپریشن آف ٹاسکس Separation of tasks (C) ریڈ ایبلٹی Readability (D) یہ تمام All of these

Separation of tasks

129. Inputs of a function are called ..... of the function. 129. فنکشن کا ان پٹ فنکشن کا ..... کہلاتا ہے۔

(A) فنکشن Function (B) پیرامیٹرز Parameters (C) ریٹرن ویلیو Return value (D) فنکشن سگنیچر Function signature

Function signature

130. 130.

Output of the function is called its .....

فونکشن کا آؤٹ پٹ اسکا ..... کہلاتا ہے۔

(A) فونکشن Function (B) پیرامیٹرز Parameters (C) ریٹرن ویلیو Return value (D) فونکشن سگنیچر

Function signature

131. A ..... is a block of statements that gets some inputs and provides some outputs. 131.

ایک ..... ، سٹیٹمنٹ کا ایک بلاک ہوتا ہے جو کچھ ان پٹس لیتا ہے اور کچھ آؤٹ پٹس مہیا کرتا ہے۔

(A) فونکشن Function (B) سٹیٹمنٹ Statement (C) ریٹرن ویلیو Return value (D) فونکشن سگنیچر

Function signature

132. A function can have multiple parameters, but it cannot return more than ..... values. 132.

ایک فونکشن کے کئی پیرامیٹرز ہو سکتے ہیں، مگر یہ ..... سے زیادہ ویلیوز ریٹرن نہیں کر سکتا۔

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

133. Body of the function is the set of ..... 133. فونکشن کی باڈی ..... کا سیٹ ہے۔

(A) فونکشنز Functions (B) سٹیٹمنٹس Statements (C) پیرامیٹرز Parameters (D) یہ تمام All of these

134. A function cannot return more than ..... value(s). 134. ایک فونکشن ..... سے زیادہ ویلیوز ریٹرن نہیں

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

135. We can see that the program starts its execution from ..... function. 135.

ہم دیکھ سکتے ہیں کہ پروگرام اپنی ایگزیکوشن ..... فونکشن سے سٹارٹ کرتا ہے۔

(A) void() (B) main() (C) printf (D) scanf

136. The values passed to the function are called ..... 136. فونکشن کو پاس ہونے والی ویلیوز ..... کہلاتی ہیں۔

(A) سٹیٹمنٹ Statement (B) فونکشن Function (C) ریٹرن ویلیو Return value (D) آرگیومنٹس Arguments

137. It is not necessary to pass the ..... with same names to the function as the names of the parameters. 137. یہ ضروری نہیں ہے کہ ..... کو اسی ناموں کے ساتھ فونکشن میں منتقل کیا جائے جیسا کہ پیرامیٹرز کے نام ہیں۔

(A) کانسٹنٹس Constants (B) فونکشنز Functions (C) متغیرات Variables (D) پیرامیٹرز Parameters

138. scanf is a ..... in C programming language. 138. C-scanf پروگرامنگ لینگویج میں ..... ہے۔

(A) مطلوبہ لفظ (B) لائبریری (C) فونکشن (D) کوئی بھی نہیں

Function

Library

Keyword

None  
of  
them

139. getch() is used to take ..... as input from user. 139. getch() صارف سے ..... ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

پہلے  
تینوں

(D) char

(C) float

(B) int

(A)

char

float

int

All  
of  
them

140. Which of the following is a valid line of code?

140. ان میں سے کوڈ کی کونسی لائن صحیح ہے؟

None  
of  
them

(D) line=this  
is a line;

(C) grade='A';

(B) int=20;

(A)

grade='A';

int=20;

line=this  
is a line;

None  
of  
them

141. Which operator has the highest precedence among the following?

141. ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟

!

(D) <

(C) =

(B) /

(A)

!

>

=

/

142. Which of the following is not a type of operator?

142. ان میں سے کون سی آپریشن آپریٹر کی قسم نہیں ہے؟

لا جیکل  
آپریٹر

(D) چیک  
آپریٹر

(C) ریلیشنل  
آپریٹر

(B) ار تھمیٹک  
آپریٹر

(A)

Logical  
operator

Check  
operator

Relational  
operator

Arithmetic  
operator

143. Which of the following is a valid character?

143. ان میں سے کون سا کریکٹر C- لینگویج میں درست ہے۔

'9'

(C) "a"

(B) 'here'

(A)



None  
of  
them

(D)

‘9’

“a”

‘here’

None  
of  
them

144. Which of the following format specifier is used for character data type?

144

درج ذیل میں سے کونسا فارمیٹ سپیسی فائر کریکٹر ڈیٹا ٹائپ کے لیے استعمال ہوتا ہے؟

i %

(D)

f %

(C)

d %

(B)

c %

(A)

% i

% f

% d

% c

145.

..... function is generally used to hold the execution of program because the program does not continue further until the user types a key.

145

..... فنکشن کا استعمال عام طور پر پروگرام کے عمل کو روکنے کے لیے کیا جاتا ہے کیونکہ پروگرام اس وقت تک جاری نہیں رہتا جب تک صارف ایک کی ٹائپ نہیں کرتا۔

none  
of  
these

(D) getch()

(C) scanf()

(B) printf()

(A)

none  
of  
these

getch()

scanf()

printf()

Step Academy

146. A computer is a device that takes ..... as input.

146. ایک کمپیوٹر ایک ڈیوائس ہے جو ان پٹ کے طور پر ..... لیتی ہے۔

ان میں  
سے کوئی  
نہیں

(D) انفارمیشن

(C) پروسیس

(B)

ڈیٹا

(A)

Information

Process

Data

None  
of  
these

147.

To use getch() function, the library ..... is needed in the header section of program.

147.

getch() فنکشن کو استعمال کرنے کے لیے، پروگرام کے ہیڈر سیکشن میں ..... لائبریری کی ضرورت ہوتی ہے۔

voi(D)h (D) conio.h #include (C) le.studio (B) studio.h (A)

voi(D)h conio.h #include.studio studio.h

148. Which operator is used as assignment operators?

148. اسائنمنٹ آپریٹر کے طور پر کونسا آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے؟

= = (D) = (C) >= (B) <= (A)

= = = >= <=

149. What will be the value of variable "a" after execution of the following part of code? int a=4; float b=2.2;

a=a\*b;

149. کوڈ کے درج ذیل حصے پر عمل درآمد کے بعد متغیر "a" کی قدر کیا ہوگی؟ ;a=a\*b;floatb=2.2;inta=4

8.2 (D) 8.8 (C) 8.0 (B) 8 (A)

8.2 8.8 8.0 8

150. Ternary operator is applied on ..... operands.

150. ٹرنری آپریٹر کا اطلاق ..... آپرینڈز پر ہوتا ہے۔

4 (D) 3 (C) 2 (B) 1 (A)

4 3 2 1

