

# Step Academy official

Model Town Grw PH: 03016652757

STUDENT NAME	
PAPER CODE	20678
TIME ALLOWED	105
Paper Date	20-01-2026



CLASS	10th
SUBJECT	Computer Science
TOTAL MARKS	150
Paper Type	

**Q1. Choose the correct answer.**

$$150 \times 1 = 150$$

چار مکنے جو باتیں سدر ست پڑا رکھائیں

1. A software that facilitates programmers in writing computer programs is known as ..... .1

ایک سافت ویرج جو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے ..... کہلاتا ہے۔

A debugger (D) ڈیبگر

An IDE IDE (C)

An editor (B) ایڈٹر

A compiler (A) کمپلائلر

2.

..... is a software that is responsible for the conversion of program files to machine understandable and executable code.

2. .... ایک ایسا سافت ویرج ہوتا ہے جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا سکے۔

Debugger (D) ڈیبگر

IDE IDE (C)

Editor (B) ایڈٹر

Compiler (A) کمپلائلر

3.

Every programming language has some primitive building blocks and follows some grammar rules known as its .....

3. ہر پروگرامنگ لینگوچ میں چند ابتدائی تغیراتی عناصر ہوتے ہیں اور یہ گرامر کے چند اصولوں کے پابند ہوتے ہیں جنھیں ..... کہا جاتا ہے۔

(D) سیمائیک رولز

(C) تغیراتی عناصر

Syntax (B)

(A) پروگرامنگ رولز

Semanticrules

Building blocks

Programming rules

4.

A list of words that are predefined and must not be used by the programmer to name his own variables are known as .....

4. ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائلڈ ہیں اور جنھیں پروگرام اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کر سکتے ..... کہلاتے ہیں۔

(D) پہلے سے ڈیفائلڈ کیے ہوئے الفاظ

(C) Reserved words (B) کی-ورڈز

(A) آٹو-ورڈز

Predefinedwords

Restrictedwords

5. ..... are the values that do not change during the whole execution of program. .5

..... وہ قیمتیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی۔

Comments (D) کمٹنٹس

Strings (C) سٹرنگز

Constants (B) کانسٹنٹس

Variables (A) متغیرات

6. A float uses ..... bytes of memory.

6. ایک فلوٹ میموری کی ..... بائنس استعمال کرتا ہے۔

6 (D)

5 (C)

3 (B)

3 (A)

7. .... can be thought of as a container store constant.

..... کو کا نسینٹس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے۔

Collection (D) مجموعہ

Variable (C) متغیر

jar (B) جار

box (A) باکس

8. Series of ..... are known as a computer program.

Commands (D) کمانڈز

Digits (C) ڈیجیٹ

Numbers (B) نمبرز

Instructions (A) ہدایات

9. The process of ..... or storing this instruction in the computer is known as computer programming. .9

..... یا کمپیوٹر میں ان ہدایات کو سثور کرنا کرنے کا عمل کمپیوٹر پر و گرامنگ کہلاتا ہے۔

Feeding (D) بنا دانا

Updating (C) آپ ڈیٹ کرنا

Modifying (B) تبدیل کرنا

Creating (A) بنانا

10. Example(s) of computer programming language is/are .....

All of these (D) یہ تمام

C# (C) سی #

C++ (B) سی ++

Java (A) جاوا

11. C language was developed by .....

Both A & B (C) ان میں سے کوئی نہیں

None of these

Dennis Ritchie (B) ڈنیس رچی

Charles Babbage

12. An IDE consists of ..... that help a programmer.

..... پر مشتمل ہوتی ہے جو کہ پروگرامر کی مدد کرتی ہے۔

Tools (D) ٹولز

Environment (C) ماحول

Statements (B) نسینٹس

Commands (A) کمانڈز

13. Name(s) of IDE is/are .....

All of these (D) یہ تمام

Code:Blocks (C) کوڈ بلوکس

Visual Studio (B) ویژوال استڈیو

XCode (A) ایکس کوڈ

14. Computers only understand and work in ..... language.

Both A & B (C) ان میں سے کوئی نہیں

High level (C) ہائی یوں

Machine (B) مشین

Assembly (A) اسembly

None of these

15.

A ..... is a software that is responsible for conversion of a computer program language to machine language code.

..... ایک سافت ویرے ہے جو مشین لینگوچ کوڈ کو کمپیوٹر پر و گرام لینگوچ میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہے۔

Compiler (D) کمپلائلر

Program (C) پروگرام

Syntax (B) سنتکس

Compiler (A) کمپلائلر

16. Computers cannot understand ..... language.

Both A & B (D) اور A & B

Human language (C) انسانی لینگوچ

Low level (B) نچلے درجے کی

(A) اونچے درجے کی High level

Human language

17. Computers have their own special languages, designed by computer .....:

کمپیوٹر کی اپنی مخصوص زبانیں ہوتی ہیں، جنہیں کمپیوٹر کے ..... نے ڈیزائن کیا ہے۔

(D) تمام پروگرامر

Designer (C)

Scientists (B)

Artist (A)

All programmers

18. Write computer programs in the special languages called .....:

کمپیوٹر پروگراموں کو خصوصی زبانوں میں لکھیں جنہیں ..... کہا جاتا ہے۔

(D) پروگرامنگ لینگوچ

(C) اردو لینگوچ

(B) انگلش لینگوچ

(A) انسانی لینگوچ

Programming languages

Urdulanguages

Englishlanguages

Humanlanguages

19. Programming language include .....

All (D)

Python (C)

C++ (B)

Java (A)

20. In order to correctly perform any task, we need to have proper .....

کسی بھی کام کو درست طریقے سے انجام دینے کے لیے ہمارے پاس مناسب .....:

All (D)

Parts (C)

Software (B)

Tool (A)

21. A collection of all the necessary tools for programming makes up a programming .....

پروگرامنگ کے لیے تمام ضروری ٹولز کا مجموعہ ایک پروگرامنگ ..... بناتا ہے۔

Environment (D)

Circle (C)

Place (B)

Area (A)

22. IDE stands for:

ایک ایڈیٹر دی ڈیلپیمنٹ انوارمنٹ (A) انٹر نیشنل ڈی ڈیلپیمنٹ انوارمنٹ (B) انٹرگریٹڈ ڈی ڈیلپیمنٹ انوارمنٹ (C) انٹرگریڈ ڈی ڈیلپیمنٹ انوارمنٹ (D) انٹر ڈی ڈیلپیمنٹ انوارمنٹ

InterDevelopment Environment

Integrated Development Environment

Integrated Development Enrolment

International Development Environment

23. An IDE has a ..... user interface.

ایک IDE میں ..... یوزر ایٹر فیس ہوتا ہے۔

None (D)

Simple (C)

GUI (B)

CLI (A)

24. GUI stands for:

GUI کا مطلب ہے:

گرافیکل یوزر ایٹر فیس (D)

گرافیکل یوزر ایٹر (C)

گرافیک یوزر ایٹر فیس (B)

گرافیکل یوزر ایٹر فیس (A)

Graphical Use Interface

Graphical User Inter

GraphicUserInterface

GraphicalUserInterface

25. Some of the many available IDEs for C programming language are:

C پروگرامنگ لینگوچ کے لیے دستیاب بہت سے IDEs میں سے کچھ یہ ہیں:

All (D)

XCode (C)

Visual Studio (B)

DevC++ (A)

26. ٹیکسٹ ایڈٹر ایک .....:

- (A) فائل (File) (B) سادہ پج (Simple page) (C) سافت ویئر (Software) (D) کوئی نہیں (None)

27. Computers only understand and work in machine language consisting of ..... .27

کمپیوٹر صرف مشینی زبان میں سمجھتے اور کام کرتے ہیں جس میں .....

- (A) 1s (B) 2s (C) 3s (D) 0s and 1s

28.

..... is responsible for conversion of a computer program written in some high-level programming language to machine language code.

28. کسی ہائی لیول پروگرامنگ زبان میں لکھے گئے کمپیوٹر پروگرام کو مشینی زبان کے کوڈ میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہے۔

- (A) ٹیکسٹ ایڈٹر (Texteditor) (B) ٹول (Tool) (C) کمپیوٹر (Computer) (D) کمپائلر (Compiler)

29.

Compiler is responsible for conversion of a computer program written in some high-level programming language to ..... code.

29. کمپائلر کسی ہائی لیول پروگرامنگ زبان میں لکھے گئے کمپیوٹر پروگرام کو ..... کوڈ میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہے۔

- (A) مشین لینگوچ (Machine language) (B) انسانی لینگوچ (Human language) (C) A and B (D) ان میں سے کوئی نہیں

None of these Machine language Human language

30. Predefined words are known as ..... 30. پری ڈیفائلڈ ورڈز ..... کہلاتے ہیں۔

- (A) ذخیرہ الفاظ (Reserved words) (B) کیورڈز (Keywords) (C) دونوں A & B (D) ان میں سے کوئی نہیں

None of these Reserved words

31. Reserved word(s) is/are ..... 31. ذخیرہ الفاظ ..... ہیں۔

- (A) auto (B) double (C) int (D) All of these

32. We include header files in our program by writing ..... statement at the top of program. 32. ہم اپنے پروگرام میں پروگرام کے اوپر ..... مشینت لکھتے ہوئے ہیڈر فائل شامل کرتے ہیں۔

- (A) include (B) break (C) void (D) main

33. Every C program must contain a ..... function. 33. ہر C پروگرام میں ..... فنکشن لازمی ہوتا ہے۔

- (A) stdio.h (B) main() (C) conio.h (D) math.h

34. Each statement ends with a ..... symbol. 34. ہر مشینت ..... علامت کے ساتھ ختم ہوتی ہے۔

- (A) Colon (Colon) (B) Semicolon (Semicolon) (C) Comma (Comma) (D) Full stop (Full stop)

35. C language is ..... sensitive. 35. C لینگوچ ..... سینسٹو ہے۔

- (A) (B) (C) (D)

یہیں Case نہیں کیسیں

Notcase

No نہیں

Very بہت

36. Single-line comment start with .....

// (D)

/\* (C)

.\* (B)

.. (A)

36. سنگل لائن کمنٹ ..... کے ساتھ شروع ہوتا ہے۔

37. ..... are the statements in a program that are ignored by the compiler and do not get executed? .37

..... پروگرام میں وہ سٹیٹمنٹس ہیں جنہیں کپائلر نظر انداز کرتا ہے اور ایکسیکوٹ نہیں کرتا۔

Integers (D) انسٹیجرز

Braces (C) برکیٹس

Function (B) فنکشن

Comments (A) کمٹنس

38. The set of rules is known as ..... of the language.

Sentence (D) جملہ

Encode (C) انکوڈ

Disorder (B) خرابی

Syntax (A) سینٹیکس

38. قواعد کا مجموعہ زبان کے ..... کے نام سے جانا جاتا ہے۔

39. If proper syntax or rule of the programming language are not followed, the program does not get .....

39. اگر پروگرامنگ لینگوچ کے مناسب سینٹیکس یا اصول پر عمل نہ کیا جائے تو پروگرام نہیں ہوتا۔.....

(D) ان میں سے کوئی نہیں

Compiled (C) کپائلد

View (B) دیکھنا

Save (A) محفوظ

None of these

40.

In this case of program does not get compiled, the compiler generates an error. This kind of errors are called .....

40. اس معاملے میں پروگرام کپائلد نہیں ہوتا ہے، کپائلر ایک غلطی پیدا کرتا ہے۔ اس قسم کی غلطیوں کو کہا جاتا ہے۔.....

(A) لا جیکل ایرر (B) رن تائم ایرر (C) سیمپل ایرر (D) سینٹیکس ایرر

41. The list of words that are predefined in programming language are known as: .41

پروگرامنگ زبان میں پہلے سے متعین الفاظ کی فہرست کو کہا جاتا ہے:

(C) معلوم الفاظ (D) کوئی نہیں

(B) پہلے سے متعین الفاظ

(A) ذخیرہ الفاظ

predefined words

reserved words

42. Each word has its specific meaning already known to the ..... .42

ہر لفظ کے اپنے مخصوص معنی ہوتے ہیں جو پہلے سے ہی جانتے ہیں.....

(D) تمام (C) software

(B) کمپیوٹر

(A) کمپائلر

43. Keyword is also known as .....:

(D) کوئی نہیں (C) اوقاف کے نشانات

(B) آپریٹرز

(A) ذخیرہ شدہ الفاظ

Punctuation marks

Reserved words

44. If a programmer gives his own definition to reserved, it causes a .....: .44

اگر کوئی پروگرامر ذیل الفاظ کو اپنی تعریف دیتا ہے، تو اس کا سبب بنتا ہے.....:			
(A) سی نیکس ایر (B) Worderror (C) درڈ ایر (D) کوئی نہیں None	Logicalerror	Syntaxerror	int (B) print (A)
45. Which one from the following is not a reserved word?	short (D)	else (C)	45. مندرجہ ذیل میں سے کونسا ذیل لفظ نہیں ہے؟
46. Every C program must contain a ..... function.	Noneofthese (D)	sum() (C)	C پروگرام میں ایک ..... فنکشن ہونا ضروری ہے۔
47. A program can be divided into ..... main parts.	6 (D)	4 (C)	47. ایک پروگرام کو ..... اہم حصوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے۔
48. General structure of an include statement:	<header_file_name> (D)	(C) #conio<header_file_name>	48. include کا جزء سڑکچر ہے:
	include<header_file_name>	(B) #include<header_file_name>	(A) <header_file_name>
49. Each statement of C language ends with .....	! (D)	, (C)	49. C لینگوچ کی ہر سٹیٹمنٹ ..... کے ساتھ ختم ہوتی ہے۔
		; (B)	null (A)
50. All the statements inside the curly braces make the body of ..... function.	all (D)	link (C)	50. کری بریکش کے اندر تمام سٹیٹمنٹس ..... فنکشن کی بادی بناتی ہیں۔
		head (B)	main (A)
51. The sequence of statements in a C language program should be according to the ..... , in which we want our program to be executed.	None (D)	Sequence (C)	51. C لینگوچ پروگرام میں بدایات کی ترتیب ..... کے مطابق ہونی چاہیے، جس میں ہم چاہتے ہیں کہ ہمارا پروگرام چلایا جائے۔
	ترتیب نزولی (B)	ترتیب (A)	ترتیب صعودی (A)
52. C language is .....	All (D)	کیس سینسٹو (C)	52. C لینگوچ ..... ہے۔
	Case sensitive	Englishlanguage	انسانی لینگوچ (A)
53. Which one from the following is a type of comments?	BothA&B (C)	None (D)	53. مندرجہ ذیل میں سے کون سا کمٹنٹس کی ایک قسم ہے؟
	A&B (D)	دوں (B)	سنگل لائن کمٹنٹس (A)
54. Example(s) of constant is/are .....	Multiline comments	Single line comments	54. کانسٹنٹ کی مثال ..... ہے ایں۔

All of these (D)	-5 (C)	13.9 (B)	11 (A)
55. Example(s) of integer constant is/are .....		55. اشیج کا نسٹینٹ کی مثال ..... ہے ایں۔	
All of these (D)	-355 (C)	-9 (B)	13 (A)
56. Example(s) of real constant is/are .....		56. حقیقی کا نسٹینٹ کی مثال ..... ہے ایں۔	
0 (D)	-87 (C)	666 (B)	4.5 (A)
57. Example(s) of character constant is/are .....		57. کریکٹر کا نسٹینٹ کی مثال ..... ہے ایں۔	
-60 (D)	Both A & B (C)	'Z' (B)	'100' (A)
58. Each variable has a unique name called .....		58. ہر متغیر کا ایک مخصوص نام ..... کہلاتا ہے۔	
(D) ان میں سے کوئی نہیں		Data type (B)	Identifier (A)
None of these		ڈیتا ٹائپ	آئنڈنٹی فائر
59. Data type(s) is/are .....		59. ڈیتا ٹائپ ..... ہے ایں۔	
All of these (D)	char (C)	float (B)	int (A)
60. The type float is used to store .....		60. ٹائپ ..... float سحور کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔	
(D) ان میں سے کوئی نہیں	Real (C)	Character (B)	Integer (A)
None of these		کریکٹر	اشیج
61. The type char is used to store .....		61. ٹائپ ..... char سحور کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔	
(D) یہ تمام یہ تمام	(C) کریکٹر کریکٹر	(A) اشیج اشیج	(B) حقیقی حقیقی
62. Integer takes up ..... bytes of memory.		62. اشیج ..... باش کی میموری لیتا ہے۔	
8 (D)	6 (C)	4 (B)	2 (A)
63. An unsigned int can store ..... values.		63. ایک ..... unsignedint ویپوز سحور کر سکتا ہے۔	
(D) انوں B اور A (C) Both A & B	(D) ان میں سے کوئی نہیں	(B) منفی Negative	(A) ثابت Positive
None of these			
64. A variable name can only contain .....		64. ایک متغیر کا نام صرف ..... پر مشتمل ہو سکتا ہے۔	
All of these (D)	Underscore (C) _ اندر سکور	Digits (B)	Alphabets (A)
65. Variable name must begin with a .....		65. متغیر کا نام لازماً ..... سے شروع ہوناچا ہے۔	
Digit (D)	Either A or B (C) یا B	An underscore (B) اندر سکور	Letter (A) لیٹر
66. A ..... cannot be used as a variable name.		66. ..... کو متغیر کے نام کے طور پر استعمال نہیں کر سکتے۔	
(D)	(C)	(B)	(A)

کانسٹنٹ Constant

فونکشن Function

ذخیرہ الفاظ Reservedword

الفابیوس Alphabet

67. Each language has a basic set of .....

(D) ان میں سے کوئی نہیں

(C) جملہ Sentence

(B) نمبر سیٹ Numberset (A) کریکٹر سیٹ Characterset

None of these

68. We have ..... types of constant.

4 (D)

3 (C)

2 (B)

1 (A)

69. The values without a decimal point are known as .....

(D) ان میں سے کوئی نہیں

(C) کریکٹر کا نسٹینٹ

(B) ریکل کا نسٹینٹ

(A) انٹیجیر کا نسٹینٹ

None of these

Characterconstant

Realconstant

Integerconstant

70. Example of integer constant is .....

None of these (D)

'5', 'a' (C)

1.1, 3.14 (B)

1, 7, 345 (A)

71. Integer constant can be .....

(D) ان میں سے کوئی نہیں

(C) B اور A, دونوں

(B) نیگیٹیو Negative

(A) پوزیٹیو Positive

None of these

72.

Any single small case letter, uppercase letter, digit, punctuation mark, special symbol enclosed within '' is considered a ..... constant.

72. کوئی ایک چھوٹا حروف، بڑے حروف، ہندسوں، او قاف کا نشان، " " کے اندر بند خصوصی علامت کو ..... کا نسٹینٹ سمجھا جاتا ہے۔

int (D)

char (C)

signed (B)

unsigned (A)

73. A variable is actually a name given to a .....

(D) ان میں سے کوئی نہیں

(C) B اور A, دونوں

(B) میموری لوکیشن Memorycell (A) میموری سیل Memorylocation

None of these

74. Each variable has a unique name called .....

Attribute (D) ایٹریبوٹ

(C) فونکشن Function

(B) آبجیکٹ Object (A) آئینڈنٹی فائر Identifier

74. ہر متغیر کا ایک مخصوص نام ..... کہلاتا ہے۔

75. Identifier has a .....

(D) ان میں سے کوئی نہیں

(C) فونکشن Function

(B) ڈیٹی سیٹ Dataset (A) ڈیٹائپ Datatype

None of these

76. Some compilers use two bytes of memo store an int value. In such compilers, a value range from .....

68. کا نسٹینٹ کی ..... اقسام ہیں۔

2 (B)

1 (A)

69. اعشاریہ کے بغیر اعداد کو ..... کہا جاتا ہے۔

(B) ریکل کا نسٹینٹ

(A) انٹیجیر کا نسٹینٹ

Realconstant

Integerconstant

70. انٹیجیر کا نسٹینٹ کی مثال ہے:

1.1, 3.14 (B)

1, 7, 345 (A)

71. انٹیجیر کا نسٹینٹ ہو سکتے ہیں:

(B) نیگیٹیو Negative

(A) پوزیٹیو Positive

72. کوئی ایک چھوٹا حروف، بڑے حروف، ہندسوں، او قاف کا نشان، " " کے اندر بند خصوصی علامت کو ..... کا نسٹینٹ سمجھا جاتا ہے۔

signed (B)

unsigned (A)

char (C)

73. A variable is actually a name given to a .....

(B) میموری لوکیشن Memorycell (A) میموری سیل Memorylocation

73. ایک متغیر اصل ایک نام ہے جو کسی کو دیا گیا ہے۔

signed (B)

unsigned (A)

char (C)

74. Each variable has a unique name called .....

(B) آبجیکٹ Object (A) آئینڈنٹی فائر Identifier

74. ہر متغیر کا ایک مخصوص نام ..... کہلاتا ہے۔

75. Identifier has a .....

(B) ڈیٹی سیٹ Dataset (A) ڈیٹائپ Datatype

75. آئینڈنٹی فائر ایک ..... رکھتا ہے۔

(D) ان میں سے کوئی نہیں

(C) فونکشن Function

(B) ڈیٹی سیٹ Dataset (A) ڈیٹائپ Datatype

None of these

76. Some compilers use two bytes of memo store an int value. In such compilers, a value range from .....

پچھے کمپیوٹر میوسٹر کی ایک int ویلو کے دو بائنس استعمال کرتے ہیں۔ ایسے کمپیوٹر میں، ایک قدر..... سے ہوتی ہے۔

- None of these (D)      32,768 to -32,768 (C)      32,768 to 32,768 (B)      -32,768 to 32,768 (A)

77. Which of the following keyword use to store integer data type? .77

ان میں سے کونسا کی ورڈ اشیجرو ڈیٹائپ کے لیے استعمال ہوتا ہے؟

- void (D)      int (C)      char (B)      float (A)

78. To declare a variable of integer type, we use the keyword ..... .78

اشیجرو فلم کے متغیر کا اعلان کرنے کے لیے، ہم ..... کی ورڈ استعمال کرتے ہیں۔

- int (D)      char (C)      float (B)      ir (A)

79. Ranging of signed value from .....:

- (D) -2,147,483,648 to 2,147,483,647      (C) 2,147,483,648 to -2,147,483,647      (B) -2,147,483,648 to -2,147,483,647      (A) 2,147,483,648 to 2,147,483,647

80. By default, type int is considered as a ..... integer. .80 پہلے سے طے شدہ طور پر، فلم int کو ..... اشیجرو سمجھاتا ہے۔

- char (D)      float (C)      signed (B)      unsigned (A)

81. Unsigned int value ranges from .....:

- None of these (D)      1 to +4,294,967,295 (C)      0 to +4,294,967,295 (B)      0 to -4,294,967,295 (A)

82. Keyword ..... is used to declare an unsigned integer. .82

کی ورڈ ..... اشیجرو کا اعلان کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

- signedint (D)      unsignedfloat (C)      unsignedchar (B)      unsignedint (A)

83. A variable of type ..... can store one character only.

..... فلم کا ایک متغیر صرف ایک حرف کو محفوظ کر سکتا ہے۔

- numb (D)      int (C)      char (B)      float (A)

84. Each variable must have a unique .....

ہر متغیر کا ایک منفرد ..... ہونا ضروری ہے۔

- Both A & B (D)      value (C)      identifier (B) آئینڈنٹی فائز (A) name نام (A)

85. Variable name cannot begin with a .....

متغیر کا نام ..... سے شروع نہیں ہو سکتا۔

- All (D)      Alphabet (C) الفبیٹ (B) اندر سکور (A) ڈیجیٹ Digit

86. A ..... cannot be used as a variable name.

..... کو متغیر کے نام کے طور پر استعمال نہیں کر سکتے۔

- underscore (D)      variable (C) متغیر (B) کانسٹینٹ (A) ذخیرہ شدہ الفاظ reservedword

We need to ..... a variable before we can use it in the program.

پروگرام میں اسے استعمال کرنے سے پہلے ہمیں ایک متغیر کو ..... کی ضرورت ہوتی ہے۔

- (A) شروع کرنا (B) شروع (C) اعلان کرنا (D) اختتام

88. What syntax can be followed to declare a variable? کے لیے کس سینٹکس کی پیروی کی جاسکتی ہے؟ .88

- (A) datatype variable name; (B) datatype variable name; (C) datatype variable value; (D) datatype variable type variable name;

89. We should choose a ..... for variable name to follow good design practice. .89

ہمیں اچھی ڈیزائن پریکٹس کی پیروی کرنے کے لیے متغیر نام کے لیے ..... کا انتخاب کرنا چاہیے۔

- (A) مختصر لمبائی (B) اچھا نام (C) اچھا وقت (D) تمام

90.

Good programming practice suggests that we should give ..... to a variable, that describes its purpose.

90. اچھی پروگرامنگ پریکٹس تجویز کرتی ہے کہ ہمیں ایک متغیر کو ..... دینا چاہیے، جو اس کا مقصد بیان کرتا ہے۔

- (A) مناسب ولیو (B) مناسب نام (C) مناسب لمبائی (D) مناسب انڈیکس

91. Conditional logic helps in ..... میں مدد ویتی ہے۔ .91

- (A) فیصلوں (B) تکراروں (C) ٹریورسنگ (گزنا) (D) تمام

92. In if statement, what happens if condition is false?

- (A) پروگرام رُک جاتا ہے (B) انڈیکس آؤٹ آف باؤنڈ ایر آتا ہے (C) باقی کوڈ چلنے لگتا ہے (D) کمپیوٹر کنڈیشن بدلنے کا مطالبہ کرتا ہے

Compiler asks to change condition

Step Academy

93. Which of the following statements will execute?

```
int a=5;
if (a<10)
    a++;
else
    if(a>4)
        a--;
```

- (A) a++; a++; (B) a--; a--; (C) Both A & B (D) کوئی نہیں

94. Which of the following is the condition to check a is a factor of c?

.94

```
;inta=5?
if(a<10)
    ;++a
else
    if(a>4)
        ;--a
```

ان میں سے کوئی کنڈیشن یہ بتائی ہے کہ a, c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟

- a+c==0 a+c==0 (D)      a\*c==0 a\*c==0 (C)      c%a==0 c%a==0 (B)      a%c==0 a%c==0 (A)

95. A condition can be any ..... expression. .95

ایک کنڈیشن کوئی بھی ..... اسکتی ہے۔

- (D) ارتمیٹک اور ریلیشنل یا لاجل Logical (C) لاجک Relational (B) ریلیشنل Arithmetic (A) ارتمیٹک

Arithmetic, relational or logical

96. An if statement inside another if statement is called ..... structure. .96

اگر if سینٹنٹ کے اندر ایک اور if سینٹنٹ ہو تو یہ ستر کچھ ..... کہلاتا ہے۔

- decomposed (D) ڈیکمپوزر repeated (C) سپیڈ boxed (B) بوكس Nested (A) نیستڈ

97. Sometimes, If the condition is not true then we perform some other tasks. This is called ..... .97

بعض اوقات، اگر شرط (کنڈیشن) درست نہ ہو تو، تب ہم کوئی دوسرا کام سرانجام دیتے ہیں۔ اسے ..... کہتے ہیں۔

- Variable (D) متغیر Expression (C) مساوات Condition (B) شرط (A) مشروط لاجک

Conditional logic

98. Control statement type(s) is/are ..... .98

- All of these (D) یہ تمام Repetition (C) دھرات Selection (B) سلیکشن Sequential (A) ترتیب

99. Type(s) of selection statements is/are ..... .99

- Both A & B (D) دونوں A اور B (C) ان میں سے کوئی نہیں None of these if-else (B) سینٹنٹ If statement if (A) سینٹنٹ if

If-else statement

100. Any expression that has a non-zero value, calculates to ..... .100

کوئی مساوات جوناں زیر و دیلویر کھتی ہو، ..... سیکلویٹ کرتی ہے۔

- Result (D) رزلٹ False (C) غلط True (B) درست Expression (A) مساوات

101. The associated code of if statement is any valid C language ..... .101

if سینٹنٹ کا وابستہ کوڈ C لینگوچ کا کوئی درست ..... ہے۔

- Statement (D) سینٹنٹس کا سیٹ Functions (C) فنکشنز کا سیٹ Constants (B) کانسٹنٹس کا سیٹ Variables (A) متغیرات کا سیٹ

102. Associated code of if statement is executed if the condition is ..... .102

if سینٹنٹ کے ساتھ جڑا کوڈ ایگر بیکیوٹ ہوتا ہے اگر شرط ..... ہو۔

Blocked (D) بلاک کی ہوئی

Missing (C) غائب

True (B) درست

False (A) غلط

103. An if statement may not have an associated ..... statement.

.103

ہو سکتا ہے کہ ایک if سینٹنٹ کے ساتھ ..... سینٹنٹ وابستہ نہ ہو۔

Noneofthese (D)

if-else (C)

if (B)

else (A)

104.

To associate more than one statements to an if statement, then need to be enclosed inside a ..... block.

104. ایک if سینٹنٹ کے ساتھ ایک سے زیادہ سینٹنٹس کو جوڑنے کے لیے، ایک ..... بلاک کے اندر بند کرنے کے ضرورت ہو گی۔

(D) ان میں سے کوئی بھی

[] [] (C)

{ } { } (B)

() () (A)

Anyofthese

105. In compound statements, it is common mistake to omit one or two ..... while typing.

.105

کمپاؤنڈ سینٹنٹس میں، لکھتے ہوئے ایک یادو ..... چھوڑ دینا ایک عام غلطی ہے۔

Braces (D) بریکس

Functions (C) فنکشنز

Colons (B) کانز

Semicolons (A) سیسی کانز

106. An array is a ..... structure.

106. ارے ایک ..... سٹرکچر ہے:

Conditional (D) مشروط

Data (C) ڈیٹا

Control (B) کنٹرول

Loop (A) لوپ

107. ..... structure allows repetition of a set of instructions.

.107

سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو پار پار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے:

Data (D) ڈیٹا

Control (C) کنٹرول

Conditional (B) مشروط

Loop (A) لوپ

108. Array can be initialized ..... declaration.

108. ارے کو ڈائیلائریشن کے ..... اینیشلائز کیا جاسکتا ہے:

BothA&B (a) دونوں (b) اور (C) اس کے پہلے

(A) اس وقت After At the time of

109. Using loops inside loops is called ..... loops.

109. لوپ کے اندر لوپ کا استعمال ..... لوپ کہلاتا ہے:

Nested (D) نیستڈ

Do-while dowhile (C) دو-وائل

While while (B) وائل وائل

For for (A) فور فور

110. ..... part of for loop is executed first.

110. لوپ کا ..... حصہ سب سے پہلے چلتا ہے:

Initialization (D) اپنادہ / کی

Body (B) بادی

Condition (A) شرط

Increment/decrement

111. ..... make it easier to read and write values in array.

.111

سے ارے میں قیمتیں لکھنا اور پڑھنا آسان ہو جاتا ہے:

Expressions (D) ایکسپریشنز

Conditions (B) شرائط

Loops (A) لوپس

112. To initialize the array in a single statement, initialize it ..... declaration.

.112

اے کو ایک سینٹنٹ میں انیشلائز کرنے کے لئے اسے ڈکلیسریشن کے ..... انیشلائز کریں۔

Both A&B (a) اور (b) (D) دونوں (D)

Before (C) پہلے

After (B) بعد

At the time of (A) وقت

113. ..... is a container to store collection of data items in a specific layout. .113

خصوصیات میں آٹھ میں ڈیٹا آئیٹم کا مجموعہ محفوظ کرنے کے لیے ..... ایک کنٹینر ہے۔

Program (D) پروگرام

Database (B) ڈیٹا بیس پر

Data structure (C) ڈیٹا میٹر

Data (A) ڈیٹا

114. ..... is a data structure that can hold multiple values of same data type. .114

..... ایک ڈیٹا میٹر کہ جو کہ ایک جیسی ڈیٹا تائپ کی مختلف ویلیوز کو سنبھال سکتا ہے۔

Function (D) فنکشن

Statement (C) سینٹنٹ

A program (B) ایک پروگرام

An array (A) ایک ارے

115. An important property of array is that it stores all the values at consecutive locations inside the ..... .115

اے کی اہم خصوصیت یہ ہے کہ یہ ..... میں مسلسل لوکیشن پر تمام ویلیوز کو شور کرتا ہے۔

Computer memory (D) کمپیوٹر میموری

Array (C) ارے

Database (B) ڈیٹا بیس

Program (A) پروگرام

Computer memory

116. ..... values to an array for the first time, is called array initialization. .116

پہلی مرتبہ ارے کی ویلیوز کو ..... اے انیشلائزیشن کہلاتا ہے۔

(D) ان میں سے کوئی نہیں

Assigning (C) اسائن کرنا

Modifying (B) تبدیل کرنا

Creating (A) بنانا

None of these

117. We cannot initialize all the elements of array in ..... statement(s). .117

ہم ..... سینٹنٹ میں اے کے تمام ارکان کو انیشلائز نہیں کرو سکتے۔

Multiple (D) کئی

Triple (C) ٹریپل

Double (B) ڈبل

Single (A) سنکل

118. We can use ..... as array indices.

ہم ..... کو اے کے اشارہ کے طور پر استعمال کر سکتے ہیں۔

Function (D) فنکشن

Variable (C) متغیر

Constant (B) کانسٹنٹ

Arrayname (A) ارے کا نام

119. Always make sure that the ..... becomes false at some point. .119

ہمیشہ یہیں بنائیں کہ کسی پاؤنٹ پر ..... غلط بن جائے۔

Constant (D) کانسٹنٹ

Variable (C) متغیر

Condition (B) شرط (کنڈیشن)

Loop (A) لوپ

120. Functions could be built-in or .....

فونکشن بلٹ ان یا ..... ہو سکتے ہیں:

Both A&B (a) اور (b) (D) دونوں الف اور ج

Userdefined (C) یوزر ڈیفائینڈ

Server defined (B) سرور ڈیفائینڈ

Admin defined (A) ایڈمن ڈیفائینڈ

121. char cd() {return 'a'}; in this function "char" is .....

.121

....."char" اس فنکشن میں "char" charcd() {return 'a'} ہے:

Arguments آرگیومنٹس (D)

Array ارے (C) Return type (B) ریٹرن ٹائپ

Body بادی (A)

122. If there are three return statements in the function body, ..... of them will be executed. .122

اگر فنکشن بادی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے ..... چلیں گی:

First and last (D) پہلی اور آخری

Three (C) تین

Two (B) دو

One (A) ایک

123. Readability helps to ..... the code. .123

پڑھے جانے کی صلاحیت (readability) کوڈ کو ..... کرنے میں مدد دیتی ہے:

All (D) پہلے تینوں

Debug (C) ڈیبگ کرنے

Modify (B) تبدیل کرنے

Understand (A) بھجنے

124. printf is a ..... that is used to display anything on computer screen. .124

ایک ..... ہے جو کہ کمپیوٹر سکرین پر کچھ دیکھنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

Array ارے (D)

Function فنکشن (C)

Constant (B) کانسٹنٹ

Variable (A) متغیر

125. scanf is a ..... that is used to take input from the user. .125

ایک ..... ہے جو کہ یوزر سے انپٹ لینے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔

Constant (D) کانسٹنٹ

Program (C) پروگرام

Variable (B) متغیر

Function (A) فنکشن

126. Type(s) of function is/are ..... .126

فنکشن کی اقسام ہیں۔

Both A & B (D) ارے

Userdefined function

Built-in function

127. The functions which are defined by a programmer are called ..... functions. .127

پروگرام کی طرف سے ڈیفائن کیے گئے فنکشن ..... فنکشنز کہلاتے ہیں۔

(D) ان میں سے کوئی نہیں (A) Built-in

None of these

128. Advantage(s) of functions ..... .128

فنکشنز کے فوائد ہیں:

All of these (D) یہ تمام

(A) Reusability (B) سیپریشن آف ٹاسکس

Separation of tasks

129. Inputs of a function are called ..... of the function. .129

فنکشن کا انپٹ فنکشن کا ..... کہلاتا ہے۔

Return value (C) ریٹرن ولیو

Parameters (B) پرائمیٹرز

Function (A) فنکشن

Function signature

130.

.130

Output of the function is called its .....

منشن کا آٹھ پٹ اسکا ..... کہلاتا ہے۔

- (A) Function      (B) پیرامیٹرز      (C) Statement      (D) فنکشن سینگنپر
- فناش (A)      پیرامیٹرز (B)      اسکا (C)      فنکشن (D)

Function signature

131. A ..... is a block of statements that gets some inputs and provides some outputs.

.131

ایک ..... ، سٹیٹمنٹ کا ایک بلاک ہوتا ہے جو کچھ ان پٹس لیتا ہے اور کچھ آٹھ پٹس مہیا کرتا ہے۔

- (A) Function      (B) Statement      (C) Returnvalue      (D) فنکشن سینگنپر
- فناش (A)      اسکا (B)      ریٹرن ولیو (C)      فنکشن (D)

Function signature

132. A function can have multiple parameters, but it cannot return more than ..... values.

.132

ایک فنکشن کے کئی پیرامیٹر ہو سکتے ہیں، مگر یہ ..... سے زیادہ ولیوز ریٹرن نہیں کر سکتا۔

- 4 (D)      3 (C)      2 (B)      1 (A)

133. Body of the function is the set of .....

.133 فنکشن کی بڑی ..... کا سیٹ ہے۔

- All of these (D)      Parameters (C)      Statements (B)      Functions (A)
- سٹیٹمنٹس (B)      پیرامیٹرز (C)      اسکے (D)      فناش (A)

134. A function cannot return more than ..... value(s).

.134 ایک فنکشن ..... سے زیادہ ولیوز ریٹرن نہیں

- 4 (D)      3 (C)      2 (B)      1 (A)

135. We can see that the program starts its execution from ..... function.

.135

ہم دیکھ سکتے ہیں کہ پروگرام اپنی ایگزیکیوشن ..... فنکشن سے شارٹ کرتا ہے۔

- scanf (D)      printf (C)      main() (B)      void() (A)

136. The values passed to the function are called .....

.136 فنکشن کو پاس ہونے والی ولیوز ..... کہلاتی ہیں۔

- Arguments (D)      Returnvalue (C)      Function (B)      Statement (A)
- آرگیومنٹس (D)      ریٹرن ولیو (C)      فناش (B)      اسکا (A)

137. It is not necessary to pass the ..... with same names to the function as the names of the parameters.

.137 یہ ضروری نہیں ہے کہ ..... کو اسی ناموں کے ساتھ فنکشن میں منتقل کیا جائے جیسا کہ پیرامیٹر کے نام ہیں۔

- Parameters (D)      Variables (C)      Functions (B)      Constants (A)
- کا نٹٹنٹس (A)      پیرامیٹرز (B)      فناش (C)      اسکے (D)

138. scanf is a ..... in C programming language.

.138 -پروگرامنگ لینگوچ میں ..... ہے۔

- (D) Function      (C) Library      (B) Keyword      (A) مطلوبہ لفظ
- کوئی بھی نہیں (D)      فناش (C)      لا بہریری (B)      مطلوبہ لفظ (A)

Function

Library

Keyword

کوئی بھی نہیں

None  
of  
them

139. getch() is used to take ..... as input from user. ۔۔۔ اپٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ .139

پہلے  
تینوں

(D) char  
char

(C) float  
float

(B) int  
int

(A)

All  
of  
them

140. Which of the following is a valid line of code?

None  
of  
them

(D) line=this  
is a line;

(C) grade='A';  
grade='A';

(B) int=20;  
int=20;

(A)

None  
of  
them

line=this  
is a line;

141. Which operator has the highest precedence among the following?

!

(D) <  
>

(C) =  
=

(B) /  
/

(A)

ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟

142. ان میں سے کون سی آپشن آپریٹر کی قسم نہیں ہے؟

لا جیکل  
آپریٹر

(D) چیک  
آپریٹر

(C) ریلیشنل  
آپریٹر

(B) ار تمیک  
آپریٹر

(A)

Logical  
operator

Check  
operator

Relational  
operator

Arithmetic  
operator

143. Which of the following is a valid character?

'9'

(C) "a"

(B) 'here'

(A)

ان میں سے کون سا کریکٹ C- لینگوچ میں درست ہے۔

None  
of  
them

(D) '9'

"a"

'here'

None  
of  
them

144. Which of the following format specifier is used for character data type?

.144

درج ذیل میں سے کونسا فارمیٹ سپیسی فائر کریکٹر ڈیٹا اسپ کے لیے استعمال ہوتا ہے؟

i %

(D) f %

(C) d %

(B) c %

(A)

% i

% f

% d

% c

145.

..... function is generally used to hold the execution of program because the program does not continue further until the user types a key.

none  
of  
these

(D) getch()

(C) scanf()

(B) printf()

(A)

none  
of  
these

getch()

scanf()

printf()

**Step Academy**

146. ایک کمپیوٹر ایک ڈیوائس ہے جو ان پٹ کے طور پر ..... لیتی ہے۔

ان میں  
سے کوئی  
نہیں

(D) انفارمیشن

(C) پروسیس

(B) ڈیٹا

(A)

Information

Process

Data

None  
of  
these

147.

To use getch() function, the library ..... is needed in the header section of program.

.147

نکشن کو استعمال کرنے کے لیے، پروگرام کے ہیڈر سیکشن میں ..... لابریری کی ضرورت ہوتی ہے۔

voi(D)h

(D) conio.h

#include(C) studio

(B) studio.h

(A)

voi(D)h

conio.h

#include.studio

studio.h

148. Which operator is used as assignment operators?

==

(D)

=

(C)

>=

(B)

<=

(A)

==

=

>=

<=

149. What will be the value of variable "a" after execution of the following part of code?int a=4;float b=2.2;

a=a\*b;

149. کوڈ کے درج ذیل حصے پر عمل درآمد کے بعد متغیر "a" کی قدر کیا ہو گی؟  
;a=a\*b;floatb=2.2;inta=4?

8.2

(D)

8.8

(C)

8.0

(B)

8

(A)

8.2

8.8

8.0

8

150. Ternary operator is applied on ..... operands.

4

(D)

3

(C)

2

(B)

1

(A)

4

3

2

1

150. ٹرزی آپریٹر کا اطلاق ..... آپریٹر زپر ہوتا ہے۔

